

Andra medlemmar i
"Med Andra Ord-familjen"



Med Andra Ord

Vår storsäljare som är lika populär än idag! Du ska säga samma sak, med andra ord, under tidspress.
Familj/partyspel från 10 år, 4-8 spelare.



Med Andra Ord - Junior

Här är vår juniorversion av Med Andra Ord med bilder istället för ord. Berätta vad du ser, med andra ord!
Barnspel från 5 år, 4-8 spelare.

Med Andra Ord - Expert

Den här versionen av Med Andra Ord innehåller mer eller mindre avancerade ord. Beskriv samma sak, med andra ord. För dig som gillar utmaningar!
Partyspel från 15 år, 4-8 spelare.



Delar i spelet

- 1 spelplan
- 1000 namnpolletter (inklusive 70 st tjuvpolletter)
- 1 tygpåse till namnpolletterna
- 8 tutor
- 1 timglas - 40 sek

Antal spelare

4-8 spelare i lag

Spelet i korthet

En lagmedlem ska så snabbt som möjligt förklara vem kändisen eller karaktären på polletten är utan att säga namnet. Ibland kommer motståndarna tuta med sina tutor för att stressa.

Då och då dyker det upp tjuvar som stjälar polletter mitt framför ögonen på er. Vinner gör det lag som först fyller sin rad med namnpolletter.

Innan spelet börjar

1. Första gången ni spelar: Tryck ut namnpolletterna från arken och lägg dem i tygpåsen. (Ta bort de tomma polletterna eller skriv egna namn på dem.)
2. Dela in i lag med minst 2 personer i varje lag.
3. Varje lag väljer en rad på spelplanen.
4. Dela ut tutorerna, en till varje person.
5. Ställ timglaset på bordet.

Så här spelar ni

1. Bestäm vilket lag som ska börja.
2. Vänd timglaset. Laget har nu 40 sekunder på sig att få ihop så många namnpolletter som möjligt.
3. En lagmedlem tar tygpåsen med polletterna, drar en pollett och förklarar vem som står på polletten – utan att säga hela eller delar av namnet. Till exempel ”Marilyn Monroe” = klassisk blondinskådis från femtiotalet, hade affär med Kennedy... När lagmedlemmarna gissat rätt namn lägger man polletten i lagets rad på spelplanen. Inom tidsbegränsningen får ni gissa och ge ledtrådar tills ni klarar uppgiften.
4. Ni måste gissa rätt och lägga ned polletten på er rad, innan en ny pollett får tas från tygpåsen.
5. En och samma lagmedlem fortsätter att ta upp och förklara namnpolletter tills tiden går ut.
6. Om tiden går ut, utan att ni lyckats få fram rätt svar, lägg tillbaka polletten i tygpåsen.
7. Därefter går turen vidare medsols till nästa lag.
8. Vid varje ny omgång byts den lagmedlem som förklarar namnpolletten, så att alla får förklara respektive gissa lika mycket.

Tjuvar stjälar polletter åt er

När en tjuvpollett dras ur tygpåsen får man stjäla en pollett från valfritt motståndarlag. En namnpollett tas från valfri rad, man lägger istället polletten på sin egen rad. Fortsätt sedan som vanligt tills era 40 sekunder går ut. Tjuvpolletten läggs vid sidan av spelplanen.



Om ni börjar med att ta upp en tjuvpollett, innan något annat lag har en namnpollett som ni kan stjäla, lägg polletten i valfri rad. Då får det laget börja med att ge er sin första namnpollett samtidigt som de tar bort tjuven.

Om den som ska förklara inte känner till namnet på polletten

1. TIPS! Tänk på att man kan dela upp namnet för att kunna förklara en person man inte känner till. Som exempel ”Benny Hill” = Ena halvan av killarna i ABBA, inte Björn. Kulle på engelska.
2. Bokstavera, t ex Hamlet = ”personen börjar på bokstaven som kommer efter G i alfabetet.” (H)
”första bokstaven i alfabetet” (A)
”första bokstaven på det som kor säger”(Mu) osv
3. Man kan välja bort personer eller karaktärer som man absolut inte kan förklara. Säg då ”pass”, lägg tillbaka polletten i påsen och ta en ny. Det är **tillåtet att passa på max 1 pollett varje omgång.**

Tutorerna – den som tutar måste vara beredd att svara genast!

Obs! Motståndare får bara tuta om de har minst en pollett i sin rad. Om laget inte förstår vilket kändis som förklaras får motståndarna tuta med sina tutor för att uppmärksamma att de vill gissa.

Spelaren som försöker förklara kändisen kan nu antingen fortsätta att försöka ge ledtrådar eller **peka på en person som tutar**. Kan den utpekade direkt säga svaret får laget polletten. Kan den utpekade inte svaret eller tvekar, får det förklarande laget polletten.

Dessutom måste det utpekade laget böta en av sina intjänade polletter till det förklarande laget. Det förklarande laget tar snabbt upp en ny pollett och fortsätter tills sanden runnit ut.

Om tiden hinner gå ut innan laget kommit på rätt svar och någon i motståndarlaget har tutat men inte fått en chans att gissa, får den som tutat en gissning. Kan personen svaret vinner laget polletten. Gissar personen fel måste laget böta en av sina intjänade polletter till det förklarande laget.

Förbjudet att säga någon del av namnet som ledtråd

Om laget i tur har lagt en pollett i sin rad och motståndarna då ser att de använt någon del av namnet på polletten som ledtråd, kan de protestera genom att tuta. Första laget som protesterar vinner över polletten till sin rad.

Vem vinner?

Det lag som först fyllt sin rad med polletter har vunnit. Även om något lag har sin tur kvar i omgången, är spelet slut när ett lag fyllt sin rad.