

junior Med andra ord™

Med andra ord™ är ett av Sveriges absolut populäraste spel under de senaste tio åren. I juniorversionen når skratten ännu lägre ner i åldrarna!

"Äntligen!", "Vad roligt!", "Detta har vi längtat efter!". Detta var bara några av kommentarerna vi fick höra av våra kunder när vi berättade att vi skulle lansera en JUNIORVERSION av Med andra ord.

Hoppas att ni också kommer att gilla spelet.

Med vänlig hälsning från oss alla på

Användbart Litet Företag AB

Spelregler

Delar i spelet

- 2 spelbrickor, (en gul och en röd)
- 360 polletter med bilder på
- 1 tygpåse att lägga polletterna i
- 1 plastpåse att lägga använda polletter i
- 8 pipor
- 1 timer

Antal spelare

Minst 4-8 spelare indelade i 2 lag.

Spelet i korthet

Dela in i 2 lag med minst två deltagare i varje lag. Det gäller för en lagmedlem att ta en pollett ur påsen och beskriva för resten av sitt lag vad som finns på polletten, fast med andra ord! Ibland börjar motståndarnas pipor tuta för att stressa. Då och då dyker det upp tjuvar som stjälar era polletter mitt framför ögon på er. Vinner gör det lag som först fyllt sin spelbricka med polletter.

Första gången ni spelar

1. Tryck ut polletterna från arken och lägg dem i tygpåsen.
2. Dra ut den lilla plastbiten som sitter på undersidan av timern och batteriet aktiveras.

Så här spelar ni

1. Bestäm vilket lag som ska börja spela, till exempel börjar det lag som har den yngsta spelaren i laget.
2. Starta timern, (tryck på TIC TAC). Laget har nu 45 sekunder på sig att få ihop så många polletter som möjligt.
3. En i laget tar tygpåsen med polletterna och tar upp en pollett. Spelaren ska nu beskriva bilden som finns på polletten, fast med andra ord.
Exempel: Sol – ledtrådar kan vara: stor, gul, rund och lyser på himmelen. När lagmedlemmarna svarat rätt lägger man polletten på lagets spelbricka. Inom tidsbegränsningen får ni gissa och ge ledtrådar tills ni klarar uppgiften.

"SKOJ för stor och liten!"

Betyg 5
Stockholms City

"Vansinnigt roligt,

även för 4-åringen.

Betyg 5
Östgöta Correspondenten

"Jätteskojigt spel!"

Högsta betyg
Blekinge Läns Tidning

"Galet roligt!
Bra partyspel för yngre"

Dagens Nyheter

"Hysteriskt roligt!"

Högsta betyg
Helsingborgs Dagblad

"Roligt, stressigt,
lätt och högljutt."

••••• **Betyg 5**
Sundsvalls Tidning

"Mycket roligt
och lärorikt."

Mästerligt!
Barometern

4. Ni måste gissa rätt och lägga polletten på er spelbricka, innan en ny pollett får tas från tygpåsen.
5. Om ni inte känner till bilden på polletten, kan ni säga pass och lägga tillbaka polletten i tygpåsen och ta en ny pollett. Fortsätt att ta upp polletter och gissa tills tiden går ut.
6. Om tiden går ut, utan att ni lyckats få fram rätt svar, läggs polletten tillbaka i tygpåsen. (Se även under avsnittet Stressa med piporna.)
7. Därefter går turen vidare till nästa lag.
8. Lagmedlemmarna turas om att ta polletter och förklara bilden som finns på polletterna för varandra.

Tjuvar stjälar polletter åt er

Om ni får upp en tjuvpollett ur tygpåsen (bild på en tjuv), betyder det att ni kan stjäla en pollett från motståndarlaget. Ni tar en pollett från motståndarnas spelbricka, lägger istället dit tjuven, samt lägger polletten på er egen spelbricka. Fortsätt sen som vanligt tills era 45 sekunder går ut.

Laget som fått tjuvpolletten på sin spelbricka måste sedan byta ut tjuvpolletten mot en nyvunnen pollett. Därefter tas tjuven ur spel och läggs vid sidan av spelbrickorna (i plastpåsen).

Om ni börjar med att ta upp en tjuvpollett innan det andra laget har en pollett som ni kan stjäla, lägg polletten på motståndarnas spelbricka. Då får laget börja med att ge er sin första pollett samtidigt som de tar bort tjuven.

Spel är mer kul tillsammans!

TACK! Du har just köpt ett spel från Användbart Litet Företag (ALF), ALF startades 1990 med affärsidén att ta fram sällskapsspel som är så roliga att när man spelat dem, vill man spela dem om och om igen! Hoppas det kommer att gälla dig också!

I vårt sortiment av ca 30 spel finns idag roliga partyspel, riktigt underhållande familjespel och världens kanske bästa barnspel.

Sedan starten har det sålts över 2 000 000 ALF-spel i Norden.

Våra spel hittar du nästan överallt där sällskapsspel säljes.

Vårt kontor finns på Järnvägsgatan 18 i Huskvarna.

Om du någon gång har vägarna förbi, titta gärna in och säg hej!

Stressa med piporna

Om laget inte förstår ledträderna som ges utan tvekar med svaret, får motståndarlaget om de kan svaret, tuta med sina pipor för att stressa.

Om tiden hinner gå ut innan laget i tur gissat rätt svar, får motståndarlaget svara. Svarar de rätt, vinner de över polletten till sin spelbricka. Svarar de fel, får de böta genom att ge en av sina polletter till laget som inte kunde svara.

Förbjudet att säga något av orden eller del av orden som ledtråd

Om laget i tur har lagt en pollett på sin spelbricka och motståndarna då ser att de använt någon del av ordet på polletten som ledtråd, kan de protestera. Det gör de genom att tuta. Laget som protesterar vinner därigenom över polletten till sin spelbricka. Exempel: Bilden föreställer en julgran då får spelaren inte säga orden "jul" eller "gran".

När spelomgången är slut

Lägg använda polletter i bifogad plastpåse. På så sätt dröjer det längre innan samma pollett dyker upp igen.

Vem vinner

Det lag som först har fyllt sin spelbricka med polletter vinner.

Kundservice

Frågor besvaras – goda idéer honoreras 036-690 00.
Wonderful Times Toys & Games AB, Järnvägsg. 18,
561 34 Huskvarna, Sverige.

© 2008 Användbart Litet Företag AB.
All rights reserved. Spelidé: Tanketanken AB.

01.05.2015

