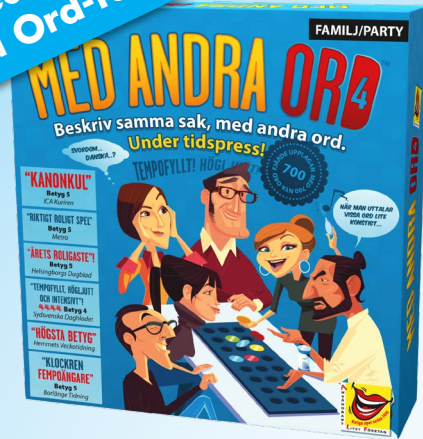


Andra medlemmar i  
"Med Andra Ord-familjen"



### Med Andra Ord

Vår storsäljare som är lika populär än idag! Du ska säga samma sak, med andra ord, under tidspress.  
**Familj/partyspel från 10 år, 4-8 spelare.**



### Med Andra Ord - Junior

Här är vår juniorversion av Med Andra Ord med bilder istället för ord. Berätta vad du ser, med andra ord!  
**Barnspel från 5 år, 4-8 spelare.**

### Med Andra Ord - Kändis

Den här versionen av Med Andra Ord innehåller bara kända personer, rollfigurer, politiker, kungligheter, idrottare och en och annan seriefigur. Beskriv personen, med andra ord!  
**Partyspel från 15 år, 4-8 spelare.**



# Med andra ord

# EXPERT

## Spelregler



## Delar i spelet

- 1 spelplan
- 1000 ordpolletter (inklusive 70 st tjuvpolletter)
- 1 tygpåse till ordpolletterna
- 8 tutor
- 1 timglas - 40 sek

## Antal spelare

4-8 spelare i lag

## Spelet i korthet

En lagmedlem ska så snabbt som möjligt förklara ordet som står på en pollett utan att säga ordet. Ibland kommer motståndarna tuta med sina tutor för att stressa.

Då och då dyker det upp tjuvar som stjälar ordpolletter mitt framför ögonen på er. Vinner gör det lag som först fyller sin rad med ordpolletter.

## Innan spelet börjar

1. Första gången ni spelar: Tryck ut ordpolletterna från arken och lägg dem i tygpåsen. (Ta bort de tomma polletterna eller skriv egna ord på dem.)
2. Dela in i lag med minst 2 personer i varje lag.
3. Varje lag väljer en rad på spelplanen.
4. Dela ut tutorerna, en till varje person.
5. Ställ timglas på bordet.

## Så här spelar ni

1. Bestäm vilket lag som ska börja.
2. Vänd timglas. Laget har nu 40 sekunder på sig att få ihop så många ordpolletter som möjligt.
3. En lagmedlem tar tygpåsen med ordpolletterna, drar en pollett och förklarar ordet som står på polletten – utan att säga hela eller delar av ordet. Till exempel ”körsnär” = en som gör kläder i päls. När lagmedlemerna gissat rätt lägger man polletten i lagets rad på spelplanen. Inom tidsbegränsningen får ni gissa och ge ledtrådar tills ni klarar uppgiften.
4. Ni måste gissa rätt och lägga ned polletten på er rad, innan en ny pollett får tas från tygpåsen.
5. En och samma lagmedlem fortsätter att ta upp och förklara ordpolletter tills tiden går ut.
6. Om tiden går ut, utan att ni lyckats få fram rätt svar, lägg tillbaka polletten i tygpåsen.
7. Därefter går turen vidare medsols till nästa lag.
8. Vid varje ny omgång byts den lagmedlem som förklarar ordpolletten, så att alla får förklara respektive gissa lika mycket.

## Tjuvar stjälar polletter åt er

När en tjuvpollett dras ur tygpåsen får man stjäla en pollett från valfritt motståndarlag. En ordpollett tas från valfri rad, man lägger istället polletten på sin egen rad. Fortsätt sedan som vanligt tills era 40 sekunder går ut. Tjuvpolletten läggs vid sidan av spelplanen.



Om ni börjar med att ta upp en tjuvpollett, innan något annat lag har en ordpollett som ni kan stjäla, lägg polletten i valfri rad. Då får det laget börja med att ge er sin första ordpollett samtidigt som de tar bort tjuven.

## Om den som ska förklara inte kan ordet på polletten

1. TIPS! Tänk på att man kan dela upp orden för att kunna förklara ett ord man inte kan. Som exempel ”kattguld” = ett djur som säger mjau och en dyr metall man gör smycken av.
2. Bokstavera med hjälp av namn eller liknande, t ex Visby = ”ordet börjar på bokstaven som kommer efter U i alfabetet.” (V) ”första bokstaven i mormors förnamn” (t ex Iris om hon råkar heta det) ”första bokstaven i namnet på vår huvudstad.” (S) osv
3. Man kan välja bort ord som man absolut inte kan förklara. Säg då ”pass”, lägg tillbaka polletten i påsen och ta en ny. Det är **tillåtet att passa på max 1 pollett varje omgång.**

## Tutorerna – den som tutar måste vara beredd att svara genast!

**Obs! Motståndare får bara tuta om de har minst en pollett i sin rad.** Om laget inte förstår vilket ord som förklaras får motståndarna tuta med sina tutor för att uppmärksamma att de vill gissa.

Spelaren som försöker förklara ordet kan nu antingen fortsätta att försöka ge ledtrådar eller **peka på en person som tutar**. Kan den utpekade direkt säga svaret får laget polletten. Kan den utpekade inte svaret eller tvekar, får det förklarande laget polletten. Dessutom måste det utpekade laget böta en av sina intjänade polletter till det förklarande laget. Det förklarande laget tar snabbt upp en ny pollett och fortsätter tills sanden runnit ut.

Om tiden hinner gå ut innan laget kommit på rätt svar och någon i motståndarlaget har tutat men inte fått en chans att gissa, får den som tutat en gissning. Kan personen svaret vinner laget polletten. Gissar personen fel måste laget böta en av sina intjänade polletter till det förklarande laget.

## Förbjudet att säga något av orden eller del av orden som ledtråd

Om laget i tur har lagt en pollett i sin rad och motståndarna då ser att de använt något av orden eller någon del av orden på polletten som ledtråd, kan de protestera genom att tuta. Första laget som protesterar vinner över polletten till sin rad.

## Vem vinner?

Det lag som först fyllt sin rad med polletter har vunnit. Även om något lag har sin tur kvar i omgången, är spelet slut när ett lag fyllt sin rad.